

# TIERGARTEN: CUMPLIMIENTO 2010 "BE A MAN AMONG ANIMALS"

Texto: Joaquín Cerezo a.k.a Signífero & Julio Maestro a.k.a Caronte  
Fotografía: Héctor Aguera a.k.a Lince UAK

Tras un par de años sin saber nada de los mismos en cuanto a organización de eventos se refiere, la Asociación Uhu Airsoft (UAK) dio un salto cualitativo con la recién estrenada serie TIERGARTEN, cuya primera entrega, de sobrenombre CUMPLIMIENTO, tuvo lugar el pasado 26 de junio de 2010.

Un evento de estaciones en el que los participantes formaban patrullas de 6 a 8 personas y debían pasar una serie de pruebas tácticas a lo largo de un recorrido que iban conociendo a medida que avanzaban y resolvían las diferentes situaciones que se les planteaban. Este recorrido incluía el paso por poblaciones civiles (evidentemente sin réplica y con ropa de calle), ríos y largas horas de caminata. Como añadido, otras patrullas competían con ellos en la consecución de las pruebas que tenían que ir resolviendo a lo largo del camino y de las que no conocían nada, quedando a criterio de los mandos de cada patrulla el enfrentarse abiertamente con las patrullas adversarias o el evitar contacto con estas, un concepto diferente de airsoft que con Tiergarten ha dado comienzo...



Tiergarten es un evento piloto, auspiciado por la Federación Española de Airsoft y con la inestimable colaboración del Excmo. Ayuntamiento de Matapozuelos, que se torna en institución pionera en la provincia de Valladolid en cuanto a la promoción de actividades de airsoft, como forma de fomentar las actividades económicas locales, en exclusiva con la Asociación Uhu Airsoft.

Al término municipal de Matapozuelos y sus proximidades fueron llegando progresivamente las diferentes asociaciones invitadas, que componían las patrullas que experimentarían este nuevo concepto de evento, que se puso en marcha esa misma mañana. Un concepto que abre nuevas perspectivas al mundo del airsoft y cuya premisa es "innovar" para ofrecer a nuestros amigos e invitados nuevas aventuras que les saquen de la rutina.

Airsoft Bilbao, De Oppresso Liber (Jaca), Grupo Airsoft Rioja (Logroño), Airsoft Special Group (Guadalajara), Black Ronin, GOD&FEAR, SERECO Airsoft (Madrid) y los amigos Inglés, Lince y Bull de Barcelona, conformaron los seis equipos de juego que afrontaron las distintas "experiencias" que la organización les tenía preparadas.

Sobre las 11:30 a.m. del sábado se dio la señal de partida a los equipos con el cielo semicubierto y un bochorno que amenazaba tormenta. Los pinarres castellanos arrojaron con su fuego interno a los valientes que se internaron a través de su tierra compuesta de barro, arena y monte bajo espinoso. Una andadura que se inició con el contacto de varios agentes de la organización, encargados de desplegarles por la zona de juego y en diferentes puntos del terreno, para desconcertar más

aún a los equipos participantes. Agentes que además de desplegar a los equipos en diversas localizaciones vestidos con ropa de calle, se llevaron los vehículos de los mismos para no dejar pistas a

posibles patrullas contrincantes. Así, en el mayor de los secretos, se encaminaron hacia la primera de sus estaciones de "penitencia", un punto en mitad de la nada que pondría a prueba su sentido

# ZONA DE AIRSOFT

Réplicas de todas las series / Accesorios / Complementos / Material de 2ª mano / Cursos de Airsoft Táctico

web [www.zonadeairsoft.com](http://www.zonadeairsoft.com) · tlf 961 912 360 · mail [zonainfo@zonadeairsoft.com](mailto:zonainfo@zonadeairsoft.com)



de la orientación y de la observación. Un punto, además, donde ya hubo bajas a cuchillo, tónica ésta que se mantendría durante todo el día, fruto de la suplantación de identidad de agentes contrarios que se hicieron pasar por aliados. Bajas que retrasaron mucho la operatividad de los equipos que las sufrieron, puesto que la zona hospitalaria simulada más cercana requería de un vadeo de un río, que todos los equipos tuvieron que realizar posteriormente para poder internarse en la zona de operaciones.

Río que protagonizó la entrada en juego de los distintos equipos y que ayudó a refrescar las ideas a los jefes de los mismos, que tuvieron que adap-

tarse con prontitud a los distintos entornos de juego a los que los agentes les iban dirigiendo. El vadeo del río supuso contactar con el agente Kilo, quien les informó de que la misión última era obtener muestras de lo que se estaba produciendo en unas misteriosas instalaciones que sorprenderían, en última instancia a propios y extraños. El paso del río, junto a todo el equipo que cada uno portaba, dirigió a los intrépidos aventureros, para su sorpresa y alivio, hacia la población de Matapuzuelos, donde tuvieron que contactar con varios agentes amigos que les facilitaron medios y señas para llegar a las instalaciones donde se hallaba su objetivo final.

**“...algunos equipos decidieron interactuar con la población civil, ya advertida de esta actividad, para obtener información y reaprovisionarse de agua y comida...”**

El sol hizo presencia en la sobremesa y algunos equipos decidieron interactuar con la población civil, ya advertida de esta actividad, para obtener información y reaprovisionarse de agua y comida. Habían trascurrido escasas 5 o 6 horas de marcha y el cansancio se entremezcló con la inseguridad que las calles otorgaban viendo supuestos agentes enemigos hasta debajo de las piedras...

La aventura continuó con los servicios de información en el pueblo y tras diversos despliegues fallidos, gracias a los errores dados por los medios de navegación empleados, hizo que se dieran situaciones muy divertidas, como creer que un niño en bici era un agente enemigo, que seguía sistemáticamente a uno

de los equipos incluso hasta su encuentro con los distintos agentes aliados. Hubo emboscadas, sustos y errores de identificación que hicieron que los jefes de cada equipo tuvieran que tomar decisiones apresuradas o que tuvieran que ordenar a los suyos mantener las posiciones durante varias horas, cualquiera podía ser un agente enemigo.

Tras los contactos con la agente Víctor Romeo y el Camarada Zazov, varios sobornos, compras de material, etc. se ordenó la voladura simulada de un puente que cruzaba hacia las instalaciones donde se escondía el gran secreto del evento. Con el agua nuevamente como testigo, portando las voluminosas mochilas con todo el equipo de combate, se dispusieron, bajo la lluvia de la tormenta que amenazó durante toda la jornada, a caminar un kilómetro de río contracorriente para poder acceder sin ser vistos a la zona de combate, donde podrían recoger las réplicas y su munición, tras encontrar la zona de lanzamiento de las mismas.

Un recorrido por el río que minó las fuerzas de muchos, que pensaron incluso en abandonarse a la corriente. Hubo jefes de equipo que tuvieron que reforzar la moral de los suyos y otros que tenían que calmar los ataques de nervios en semejante situación de tensión donde podían sufrir emboscadas y con solo las réplicas cortas como defensa. Un recorrido que dejaba atrás más de 20 kilómetros de marcha y diferentes experiencias y que hacía mella en la psique de los más aguerridos tras ocho o nueve horas después de su salida. Un verdadero camino penitencial donde cada uno luchó contra sí mismo y donde los equipos se com-

***"Hubo jefes de equipo que tuvieron que reforzar la moral de los suyos y otros que tenían que calmar los ataques de nervios en semejante situación de tensión..."***



pactaron e hicieron piña en una experiencia que no se ha visto aún en el país, y de la cual salieron reforzados muchos tanto física, como psicológicamente.

El punto de salida del río estaba próximo y varios agentes esperaban allí para recoger a los supervivientes de esta primera parte de la aventura Tiergarten: Cumplimiento. Caras desencajadas, botas y pies destrozados por heridas y ampollas, calzados inútiles ya, pero con la satisfacción del trabajo en equipo realizado, vieron llegar a los distintos equipos que habían demostrado que nuestro experimento, más que evento, había abierto un nuevo camino en el airsoft, con los inigualables testigos de unas asociaciones que buscaban esto precisamente: innovar. Un evento fruto de la experiencia reunida en estos años de actividad del UAK en varios ámbitos y de nuestro aprendizaje en otros eventos, todo remozado a nuestro estilo.

Un esfuerzo que, a medida que los jugadores iban siendo recogidos en el punto de extracción de esta primera parte, y según iban siendo trasladados a las misteriosas instalaciones, se vio recompensado con sólo imaginar lo que les esperará en la segunda edición de este experimento "airsoftero" nacional: el campo de juego TIERGARTEN. Un antiguo zoo, con todas sus instalaciones intactas...

Instalaciones que ofrecieron a nuestros amigos un servicio de catering como cena que sació al más pintado, un tercer tiempo en el bar que se habilitó para el evento y cama para todos ellos, además de un buen desayuno al día siguiente para retomar fuerzas.



## Tiergarten: Cumplimiento 2010 "Be a man among animals"

Tie

Un tercer tiempo, del que hacemos gala, donde pudimos compartir nuevas ideas, impresiones y, cómo no, ver y charlar con los amigos de siempre y los nuevos, parte ésta que consideramos la más importante de cada uno de nuestros eventos.

Unas instalaciones que visitamos al día siguiente con todos ellos y que son gestionadas directamente por la Asociación UAK, quien tenemos en exclusividad para temas de Airsoft, con todos los permisos y autorizaciones municipales y de las autoridades que existen legalmente. Los ingresos están destinados a ir reparando las instalaciones poco a poco y a ir realizando las modificaciones necesarias para que nuestro campo luzca como debe. Podéis encontrar más información en la página Web: [www.experiencia-tiergarten.com](http://www.experiencia-tiergarten.com)

Al día siguiente, retomando el hilo de los acontecimientos, el Excmo. Sr. Alcalde de Matapozuelos y el Sr. Teniente de Alcalde, nos abrieron la casa de Cultura de Matapozuelos para hacer entrega de los trofeos personalizados a los asistentes a esta primera aventura Tiergarten, finalizando la jornada con la degustación de unos ricos lechazos al horno.

Desde aquí queremos agradecer la colaboración del Excmo. Ayto. de Matapozuelos, a su población (que tan bien trató a nuestros invitados), al personal contratado para el catering y la limpieza de las instalaciones, a nuestros extras Vero, Luis Zazo y Killian. En especial Álvaro, nuestro coordinador de actividades favorito, sin el cual no habríamos podido sacar adelante este proyecto que aquí arranca y os presentamos a todos. Un proyecto que tuvo su germen en la Gott Hammer y que ha evolucionado en forma y tiempo.

Volveremos...

# G.I. JOE SURPLUS



MATERIAL ORIGINAL US ARMY, BLACKHAWK, ESS, SCHOT, SDS, GREGORY...

USADO Y NUEVO, AT DIGITAL, COYOTE, GAFAS, MOCHILAS, MOLLE, FUNDAS TODO TIPO, VIETNAM, ETC...

La mayor selección de militaría de toda España.

Especializados en material Soviético, US Army y Europeo de todas las épocas.

Todos nuestros productos en:

**[WWW.GIJOEBCN.COM](http://WWW.GIJOEBCN.COM)**

**VISITANOS EN NUESTRAS TIENDAS:**

★ RONDA SANT ANTONI, 49 TEL. 933299652

★ C/ TALLERS, 89 TEL. 93 302 12 91 CP. 08001

